



## **5. Recursos en la Web**

La primera fuente de recursos es el propio usuario, ya que está en su mano el utilizar todas las herramientas de las que estamos hablando. Sin embargo, la mayor disponibilidad de recursos gráficos es, sin lugar a dudas, Internet.

En la red existen una gran cantidad de servidores que nos proporcionan imágenes de todo tipo, que podemos dividir en dos grupos:

- ClipArts, son en su mayor parte gráficos vectoriales (véase el apartado de formatos gráficos) situados en un gran número de servidores que están habitualmente agrupados por categorías.
- Buscadores de imágenes. Existen una serie de buscadores (a veces dentro de los motores de búsqueda tradicionales) encargados de informar y buscar archivos de imágenes, fotografías y en general de recursos multimedia

Con respecto a los cliparts, suelen estar en formato WMF, Windows Meta File que es el más común dentro de categoría, además existen otros gráficos vectoriales que son propios de ciertos programas, como por ejemplo Corel Draw que posee el formato CDR, AI es el típico de Adobe Illustrator, etc.

Además la Web es el lugar tradicional de otro tipo de recursos, los GIF animados de los que ya se ha hablado con anterioridad.

Partimos de la idea que muchos de los recursos obtenidos en Internet son gratuitos, sin embargo hay que tener en cuenta que otros muchos son de pago, ya que hay muchas empresas que se dedican a crear y recopilar imágenes y gráficos que los venden a través de Internet.

Damos unas cuantas direcciones de recursos

- Clipart:
  - o <http://www.allfree-clipart.com/>
  - o <http://www.clipart.com>
  - o <http://www.artoday.com>
- GIFs animados
  - o <http://www.animation-central.com/>
  - o <http://www.barrysclipart.com/>
- Buscadores de imágenes y fotografías, los mejores corresponden a los motores de búsqueda más conocidos:
  - o <http://images.google.es/>
  - o <http://es.altavista.com/image/default>

En muchos de estos sitios se encuentran también separadores, botones y fondos para páginas web, fotografías y animaciones 3D, archivos de audio y vídeo, etc. Además, la mayoría de los portales de la red poseen un sistema de búsqueda de recursos multimedia. Podrás ver cómo se hace en la TAREA 5