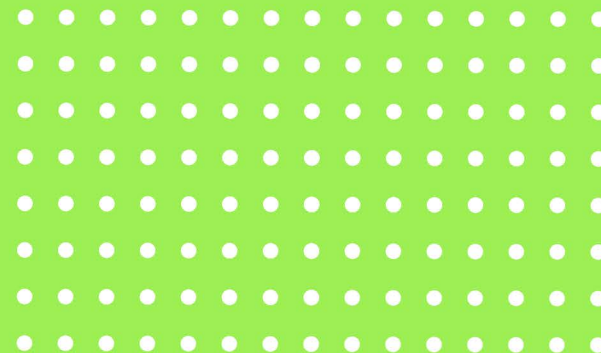




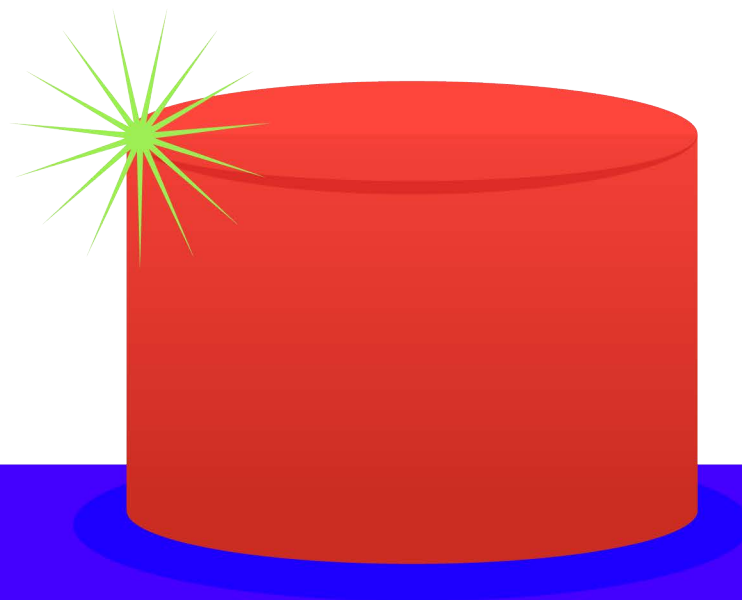
Maker Kits

Aprende superpoderes tecnológicos a través de tus pasatiempos.

www.makerkits.io



EN UNA DÉCADA



70% DE LOS
EMPLEOS

SERÁN NUEVOS



La 4ta Revolución

Para adultos y jóvenes, se estima la apertura de al menos 500,000 nuevos empleos 4.0 en América Latina.

A partir del 2021, PISA empezará a medir Pensamiento Computacional en sus tests.

En la región, en promedio, alrededor del 50% de los estudiantes terminan la secundaria.

BRECHA DIGITAL

+

BRECHA SOCIAL





NEW

Kits educativos

Kits que combinan lo mejor de el aprendizaje experiencial, manual y práctico, software adaptativo con contenidos pedagógicos desarrollados por expertos y materiales amigables para el medio ambiente y todos.



BIOMATERIALES

Inspirados de la naturaleza, creados con biotech y nanotecnología.



MAKER KITS

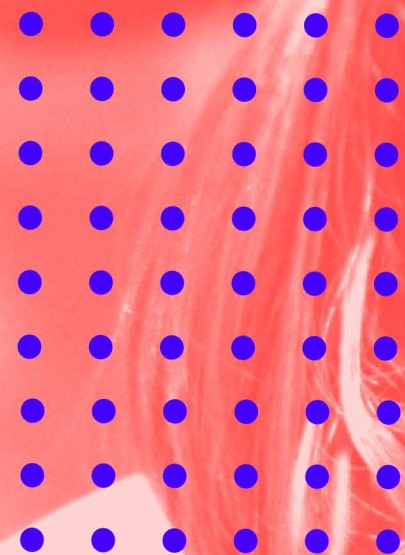
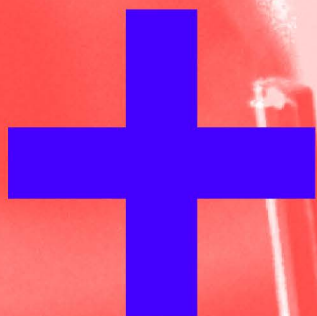
Kits que puedes armar tú mismo con guías educativas - offline y online.



SOFTWARE

tecnología ADN digital integrada para que personalizemos tus preferencias y rutas de aprendizaje.





Laboratorios Maker Móviles

CONTENIDO

CURRÍCULO STEAM + P



CONTEXTO

TUS HOBBIES, TUS RETOS



MEDICIÓN

ADN DIGITAL INTEGRADO



ESCALABILIDAD

SISTEMA EMERGENTE



**Fashion
tech**

**Emotion
tech**

**Jewelry
tech**

**Food
tech**

**Agro
tech**

**Legal
tech**

**Film
tech**

**Health
tech**

**Music
tech**

**Equi
tech**

**Yoga
tech**

**Art
tech**

**Fin
tech**

**Dance
tech**

**Robotics
tech**

**Ocean
tech**

**Archi-
tecture**

**Sports
tech**

**Space
tech**

**Beauty
tech**

**Steam
tech**

**Gov
tech**

**Bio
tech**

**Design
tech**



Available on the
App Store



GET IT ON
Google Play



**KI
TS**

LEARN
TECH
+ ∞



APRENDE TECNOLOGÍA A TRAVÉS
DE TUS HOBBIES. SOFTWARE
DISPONIBLE EN WEB Y MOBILE.

NEW

Un currículo STEAM en formato software, ebooks y libros impresos para el aula



Plan de Formación



CONTENIDOS

Relevantes según la edad de cada niño o niña. También contamos con formación para adultos: docentes y padres.



MAKER KITS

Kits que puedes armar tú mismo con guías educativas - offline y online.



SOFTWARE

tecnología ADN digital integrada para que personalizemos tus preferencias y rutas de aprendizaje.

1. **Formación niños de 4 a 8 años**

1. Formación pedagógica experiencial para niños y niñas menores de 8 años.

2. **Primer y segundo ciclo de primaria**

2. Actividades prácticas basadas en retos, formación basada en evidencias. software multi-plataforma.

3. **Tercer ciclo de primaria: +12 años**

3. Desarrollo de robots y tecnología avanzada según niveles. Aprendizaje práctico.

4. **Secundaria: + 16 en adelante**

4. Acceso a retos internacionales de robótica y programación. Experiencias avanzadas.



**Planes de formación
según tus necesidades**

