



**OLIMPIADAS
STEM**
• Bogotá 2022 •

OLIMPIADAS STEM - BOGOTÁ 2022 ADENDA 01

En Bogotá D.C., a los dos (12) días del mes de octubre de 2022, la Secretaría de Educación del Distrito, en alianza con la Corporación Universitaria Minuto de Dios, en el marco del Convenio especial de cooperación de Ciencia y Tecnología No. 3507918, informa a todos los interesados que se expide la presente ADENDA 01 al Reglamento Ciclo Olímpico de las Olimpiadas STEM - Bogotá 2022, considerando que:

Se comunica la publicación de las actualizaciones

- 01 - NÚMERAL 5. FINAL OLÍMPICA
- 02 - NÚMERAL 6. PUNTUACIONES

Con motivo de lo anterior, se dan a conocer la respectiva información teniendo presente que las disposiciones contenidas en los demás numerales del Reglamento Ciclo Olímpico, a excepción de estos numerales, continúan sin modificación alguna.



SECRETARÍA DE
EDUCACIÓN



Actualización 01 - NÚMERAL 5. FINAL OLÍMPICA

- Los equipos estarán agrupados por escenarios olímpicos, donde dispondrán de mesa y sillas para realizar su montaje, es importante tener en cuenta que los espacios no cuentan con muros por tanto no será posible pegar o colgar carteles.

ESCENARIO OLÍMPICO	# EQUIPOS CAT. INFANTIL	# EQUIPOS CAT. JUNIOR	# EQUIPOS CAT. JUVENIL	# EQUIPOS POR ESCENARIO OLÍMPICO
Agua y territorio	4	6	3	13
Cambio climático	4	4	6	14
Movilidad sostenible	0	5	2	7
Producción sostenible	1	3	5	9
Salud y cuidado	1	2	4	7
TOTAL	10	20	20	50



- Los equipos deben llevar su prototipo a la final olímpica.
- Al momento de la evaluación en sala todos los integrantes (estudiantes, entrenador, padres) del equipo podrán ingresar, el pitch debe ser presentado por uno o dos estudiantes máximo, la prioridad del diálogo será con los estudiantes.
- El tiempo en sala de evaluación se mide en minutos y se discrimina por categoría como se muestra en la siguiente tabla:

DISTRIBUCIÓN DE TIEMPO EN SALAS DE EVALUACIÓN			
CATEGORÍA	DURACIÓN PITCH	DIÁLOGO CON JUECES	TIEMPO TOTAL
INFANTIL	5	5	10
JUNIOR	5	10	15
JUVENIL	5	10	15

En las tres categorías (infantil, junior y juvenil) cada equipo debe presentar su propuesta de solución con el prototipo en la sala de evaluación, de acuerdo con los tiempos indicados en la tabla anterior.

Actualización 02 - NÚMERAL 6. PUNTUACIONES

- Los equipos ganadores serán los que logren las mejores puntuaciones de su categoría en el ciclo Olímpico, y será dicho puntaje el que determine el podio olímpico.
- Para los casos en que se presente empate y comprometa la determinación de los equipos que ocupen los primeros puestos quienes se consolidarán como ganadores por cada categoría, se tendrán en cuenta los siguientes criterios de desempate, de acuerdo con los aspectos descritos a continuación en el respectivo orden:
 - Mejor puntaje en la evaluación del equipo con los jueces.
 - Si el empate persiste se definirá por balota ganadora.
- El 100% del puntaje total, se discrimina de la siguiente manera:

DISTRIBUCIÓN DE PUNTAJE EVALUATIVO EN EL CICLO OLÍMPICO

EVALUACIÓN IMPULSOR	Diligenciamiento por parte del equipo olímpico: 1. Diligenciamiento Rúbrica Autoevaluación. 2. Carta de Recomendaciones a otros atletas olímpicos. 3. Diligenciamiento Ficha incorporación de STEM en las iniciativas. 4. Diligenciamiento Rúbrica de comunicación en prototipado y pitch.	8%	100%
	Aplicación del impulsor: Rúbrica capacidades fortalecidas	12%	
CAMPAMENTO (JORNADA DE INMERSIÓN)	Asistencia y participación	10%	
EVALUACIÓN EN SALA (FINAL OLÍMPICA)	Presentación ante jurado en sala de evaluación	70%	

Si alguna de las anteriores condiciones no se cumple como está establecido, no se otorgará el puntaje correspondiente.